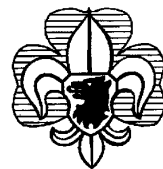




76. oddíl JUNÁKA v Praze



# *KRHÚTI*

**Kniha šípů**



## O Knize šípů:

Milý KRHÚTE,

úspěšně jsi splnil Nováčkovskou zkoušku a čeká Tě kromě jiných oddílových radostí i jedna ze základních čtyř povinností Krhúta, tedy řádné plnění oddílových zkoušek.

Oddílové zkoušky se nazývají **šipy**. Dělí se do čtyř skupin: *povinné P*, *povinně volitelné PV*, *volitelné V* a *zvláštní*, spojené do zkoušky **Tří zlatých šípů**

### Šipy plň v tomto minimálním rozsahu:

2. tábor	10 povinných	5 volitelných	
3. tábor	15 povinných	10 volitelných	
4. tábor	17 povinných	10 volitelných	3 povinně volitelné
5. tábor	17 povinných	15 volitelných	3 povinně volitelné
6. tábor	17 povinných	20 volitelných	3 povinně volitelné
a dále	<i>dle zájmu</i>		

O plnění jednotlivých šípů se **přihlašuj samostatně**. Po splnění šípu si **nechej vypsát kartičku** jako potvrzení. **Tu si pečlivě nalep do deníku**, protože v případě její ztráty se považuje šíp, který ještě nebyl dopsán do Modré knihy, za **nesplněný** a můžeš jej plnit znovu, body do bodování zaň ale opakovaně nedostaneš. Požádej o zapsání splněné zkoušky do **Modré knihy**, jako potvrzení o zapsání Ti bude kartička orazítkována.

Na sněmech je rozhodující počet šípů, který máš zapsaný v již zmíněné Modré knize. **Když nebudeš mít na závěrečném táborovém sněmu předepsaný počet šípů, bude o tobě oddíl existenčně hlasovat.**

V této knize nalezneš podmínky jednotlivých šípů a u povinných a povinně volitelných (výjimečně i u volitelných) šípů je uvedena publikace, ve které můžeš hledat užitečné informace potřebné ke splnění šípu. Jedná se buď o originální knihy, které jsou k dispozici pro zapůjčení v klubovně, nebo o oddílovou příručku, ve které kromě informací nalezneš u některých šípů také upřesnění podmínek.

### Knihy šípů strana 3.

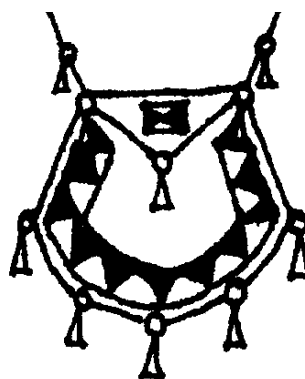
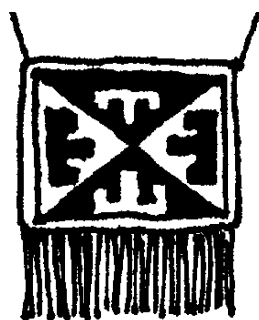
Za každých 5 šamanem na sněmu uznaných šípů se uděluje obarvená šňůrka na Tvůj medicínový váček, a to v tomto pořadí:

1. žlutá šňůrka	se uděluje za	1. až 5. šíp
2. žlutá šňůrka	se uděluje za	6. až 10. šíp
3. žlutá šňůrka	se uděluje za	11. až 15. šíp
1. hnědá šňůrka	se uděluje za	16. až 20. šíp
2. hnědá šňůrka	se uděluje za	21. až 25. šíp
1. šedá šňůrka	se uděluje za	26. až 30. šíp
2. šedá šňůrka	se uděluje za	31. až 35. šíp
3. šedá šňůrka	se uděluje za	36. až 40. šíp
a další šedé šňůrky	se udělují za	za dalších 5 šípů

Kromě šňůrky obdržíš také odpovídající odznak šípů, který si umístíš na svou šerpu.

Úplný seznam plněných zkoušek - šípů je platný ke dni vydání. Tato kniha se vydává každému Krhútovi po splnění nováčkovské zkoušky. **V případě ztráty zaplatí za novou knihu šípů její výrobní cenu!**

Kromě této Knihy šípů, která je pouhým seznamem jednotlivých šípů a jejich podmínek, je v oddíle k dispozici ještě několik exemplářů doplňkové knihy, ve které nalezneš upřesnění některých podmínek, materiály, které Ti mohou pomoci, když se šíp učíš a odkazy na literaturu, která by se Ti při plnění šípů rovněž mohla hodit. O zapůjčení této knihy požádej svého rádce.



## **Povinné šípy:**

### **šíp Elstnerův:**

- uvaž uzlařskou regatu za 1 minutu (členové a nováčci) a za 40 vteřin (rádci, podrádci a roveři)
- předved', že dovedeš uvázat: dobráček, uzel přátelství, turbánek
- předved' dalších 10 uzlů

*Knihy doplňků (šípová bedna)*

### **šíp Kimův:**

- napiš 16 z 24 předmětů po minutovém pozorování (doba zápisu je 3 minuty)

### **šíp kuchařského pomocníka:**

- otevři konzervu a ukroj rovně chleba
- ukaž, že umíš nakrájet cibuli
- na táboře myj bez říkání nádobí celou službu (od převzetí do předání)
- starej se v kuchyni po celou službu, aby byly čisté a umyté stoly

### **šíp lilií:**

- poznej alespoň 20 lilií cizích skautských organizací (sám si vyber které)
- řekni, kdo to byl: *R. Baden-Powel, A. B. Svojsík a E. T. Seton*
- vysvětli symboliku naší lilie, mezinárodního znaku skautů a mezinárodního znaku skautek

*Knihy doplňků (šípová bedna), Skautskou stezkou – Tiskové a distribuční centrum Praha (šípová bedna)*

### **šíp mapy:**

- poznej běžné značky turistické mapy (KČT 1:50 000)
- vysvětli, co jsou vrstevnice, popiš dle nich terén
- řekni, co je to měřítko mapy a jak jsou vzdálena ve skutečnosti dvě určená místa na mapě

*Knihy doplňků (šípová bedna)*

### **šíp medicinmanův:**

- obvaž kvalitně prst, koleno a kotník
- obvaž hlavu Hypokratovou čepicí
- ošetři tepenné krvácení do 30 vteřin
- řekni telefony na hasiče, první pomoc, policii a neplet' je
- popiš umělé dýchání

*Knihy doplňků (šípová bedna), Skautskou stezkou – Tiskové a distribuční centrum Praha (šípová bedna)*

**šíp občanství:**

- vyjmenuj všechny demokratické prezidenty ČR a ČSR
  - vyjmenuj a popiš naše státní symboly: *velký a malý znak, vlajku, standartu, trikoloru, pečeť*
  - dokaž, že znáš text české státní hymny, autora textu a hudby, víš, v jaké divadelní hře byla poprvé píseň představena, a znáš chování při hymně
- Knihá doplňků (šípová bedna)*

**šíp oddílové historie:**

- řekni rok a měsíc založení oddílu
- řekni rok prvního tábora v Bořicích
- řekni roky vzniku jednotlivých družin
- řekni, kdy začal pravidelně vycházet Chlístor
- vyjmenuj správně popořadě názvy posledních pěti táborů
- řekni, kdy jsme postavili nynější oddílovou klubovnu
- řekni, kdy oddíl získal Krhútské teritorium
- řekni, kolik svazků má oddílová kronika
- vyjmenuj všechny řeky, které jsme s oddílem sjeli na povinných vodách
- vyjmenuj alespoň tři Krhútské hory

**šíp orientace:**

- zorientuj mapu
- urči sever pomocí hodinek
- ukaž, že dokážeš určit azimut k danému místu
- ukaž, že dovedeš jít podle udaného azimutu

*Knihá doplňků (šípová bedna)*

**šíp postřehu:**

- vezmi dva listy papíru, rozděl je čárami na 25 čtverečků, vezmi 6 a 4 předměty odlišných velikostí a tvarů, pak se odvrát a budou ti umístěny 3 a 2 předměty na jednu čtvercovou síť v libovolné sestavě, v jednom čtverečku smí být jen jedna věc, na tuto tabulku se smíš dívat jen 5 vteřin, poté musíš umístit zbylé 2 a 3 předměty na druhou tabulku tak, jak sis zapamatoval, zkoušku opakuj dvakrát po sobě správně

**šíp Setonův:**

- urči 15 rostlin ve volné přírodě (stromy, keře, byliny)

*Knihá doplňků (šípová bedna)*

**šíp signalizace:**

- přijmi z paměti buď 5 čtyřpísmenných, nebo 4 pětispísmenná slova a všechna musíš říct až najednou po skončení vysílání

**šíp spojení:**

- ukaž, že najdeš libovolný spoj ve vlakovém a autobusovém jízdním řádu s jedním přestupem
- vyjmenuj důležitá železniční a autobusová nádraží v Praze, jak se na ně dostaneš a kam z nich můžeš odjet

*Skautskou stezkou – Tiskové a distribuční centrum Praha (šípová bedna)*

**šíp šifer:**

- rozlušti z předložených šifer alespoň 13

*Šifry – Čonkin (šípová bedna)*

**šíp táboření:**

- postav ve dvojici jehlan na teleskopku za 60 vteřin a na závěs za 120 vteřin
- dokaž na 3 dvoudenních výpravách za sebou, že máš vždy kvalitně sbaleno a všechny povinné věci

*Knihá doplňků (šípová bedna)*

**šíp všestrannosti:**

- účastni se 2x putovní výpravy nebo kolovky, 2x vody (můžeš jen jako háček), zimního a jarního sněmu

**šíp znalce Prahy:**

- poznej alespoň 20 pražských stavebních památek z předloženého souboru obrázků a urči stavební slohy těchto staveb
- řekni pověsti o založení Prahy, kdy byla první písemná zmínka o Praze
- řekni, jaké jsou historické pražské čtvrti
- popiš znak hlavního města Prahy

*Knihá doplňků (šípová bedna)*

## **Povinně volitelné šípy:**

### **šíp barev:**

- předlož soubor pěti látek obarvených přírodními barvivy
- obarvené látky si nalep do deníku a napiš k nim, jaké barvivo jsi použil

*Knihá doplňků (šípová bedna)*

### **šíp bojovníka:**

- vyrob si kompletní indiánský oděv z vhodného materiálu a přiměřeně jej ozdob (bederka, košile, legíny, čelenka)

- splnění šípu uznává šaman

*Knihá doplňků (šípová bedna)*

### **šíp dobrých skutků:**

- vykonej 100 dobrých skutků v období 1 roku a předlož jejich seznam
- neustávej v této činnosti ani po splnění šípu

### **šíp chráněných území:**

- navštiv 5 chráněných území nebo naučných stezek v Praze a napiš si do deníku, co v nich bylo zajímavé nebo chráněné

*Chráněná území – Jan Němec a Vojen Ložek (šípová bedna)*

### **šíp Modrého života:**

- plň alespoň tři měsíce modrý život (na 80% a více)

*Knihá doplňků (šípová bedna)*

### **šíp rostlin:**

- poznej 40 volně rostoucích rostlin

- poznej 20 stromů

*Knihá doplňků (šípová bedna)*

### **šíp stop:**

- odlij a předlož 5 kvalitních odlitků stop, mezi kterými bude stopa: *psa* nebo *kočky*, *srnky* nebo *divočáka* a *libovolného ptáka*

*Skautské stopařství – Karel Dolejš (šípová bedna)*

### **šíp znalce ptáků:**

- poznej alespoň 20 ptáků z předloženého souboru obrázků

*Atlas obratlovců – ptáci (šípová bedna)*

### **šíp zpěvu:**

- zazpívej z paměti 10 celých písní, které se zpívají v oddíle

- předved' svůj zpěvník, ve kterém je minimálně 20 písní

## **Volitelné šípy:**

### **šíp akrobacie:**

- předved' hvězdu a stoj na rukou a na hlavě

### **šíp barevných korálků:**

- vykorálkuj si indiánskou čelenku a rozetu na krk
- vykorálkuj ještě jednu drobnost (motiv na medicínu, ozdobu na oblek)
- splnění šípu uznává šaman

### **šíp Bible:**

- vyprávěj hlavní biblické příběhy Starého i Nového zákona: *o stvoření světa, o potopě, o Mojžíšovi, o Jobovi, o Josefovi Egypťském, o Davidovi a Goliáši, o Janu Křtiteli, o životě Ježíše Krista* atd. (alespoň 7 příběhů)

### **šíp biče:**

- uplet' si bič
- nauč se práskat před sebou i nad hlavou

### **šíp bolesti:**

- projdi vysokými kopřivami určenou trasu v plavkách či bederce, aniž bys projevil své pocity
- snes bez hnutí vodní mučení (pokud na to bude počasí)
- snes 3 švihnutí proutkem

### **šíp brusiče:**

- nabruš svůj nůž tak ostře, že bude řezat papír držený pouze za roh ve vzduchu
- nabruš v ruce svou sekeru tak, aby byla bez zubů
- předved', že je tvá sekeru správně nasazená a zaklínovaná
- předved', že máš na nůž a sekeru pořádná pouzdra

### **šíp cestovatele:**

- navštiv 5 zemí a uveď z každé země hlavní město a měnu
- v zemi pobývej alespoň 10 hodin

### **šíp času:**

- odhadni od určené chvíle hodinu ( $\pm 5$  minut), přijď oznámit svůj odhad ve chvíli, kdy si myslíš, že hodina už uplynula

### **šíp čtenáře:**

- předlož seznam alespoň 20 přečtených knih
- nejméně 5 z nich musí být od těchto autorů: *Zapletal, Flos, Štorch, May, Verne, Ransome, Novák, Seton, Batlička, Stingl, Cooper, Kipling, London, Nevrlý*

### **šíp deseti kamenů:**

- na zemi ve vzdálenosti asi 1 metr bude ležet v přímce 10 kamenů, pod každým z nich bude přikrytá kartička s dvojciferným číslem, po dobu dvou minut můžeš procházet mezi kameny, postupně je odkrývat a zase zakrývat a snažit si zapamatovat čísla přesně tak, jak jdou za sebou, po dvou minutách zapiš čísla přesně, jak byla za sebou, nesmíš se zmýlit

### **šíp drsného muže:**

- ujdí alespoň dvakrát Pochod drsných mužů
- účast dolož zápisy v deníku a nalepenými diplomy, potvrzujícími, že jsi pochod ušel

### **šíp dřevorubce:**

- uřízni 3 placky, jejichž strany budou rovné a hladké, placky budou na všech stranách stejně široké

### **šíp erbů:**

- poznej alespoň 20 erbů, které si sám vybereš
- vyjmenuj heraldické barvy i kovy a jejich ČB značení
- řekni, co je to klenot

### **šíp expedic:**

- zúčastni se alespoň 4 libovolných expedic
- účast dolož zápisy v deníku

### **šíp fantazie:**

- sepiš příběh o tom, jak by ses zachoval v případě, že by tě zajal indiánský kmen Oneidů, příběh musí být dlouhý minimálně na jednu stranu A4, určité literární úrovně a bez gramatických chyb, příběh bude mít takovou úpravu, aby mohl být zařazen do kroniky
- splnění šípu uznává kronikář

### **šíp fotografa:**

- nafot' kvalitně 1 film sám nebo 2 filmy ve dvojici či trojici na výpravách a táborech

### **šíp ginga:**

- nalezni alespoň 8 míst v Praze, kde se vyskytuje gingo, nakreslí místní plánky, kde se stromy nacházejí a to tak, že uvedeš několik okolních ulic a přesný popis místa, zápis bude mít úpravu takovou, aby mohl být zařazen do kroniky

### **šíp hbitosti:**

- postav se k 2 metry dlouhé stěně a ze vzdálenosti 20 kroků na tebe budou pálit papírovými míčky, smíš uhýbat jen v rozmezí stěny, bude na tebe vypáleno celkem 100x, střelci smějí klamat, předstírat hod, ale nesmí být najednou ve vzduchu více než jeden míček

**šíp hledače:**

- dokaž, že umíš hledat v internetu

*Přesné vymezení podmínek hledej v Knize doplňků (šípová bedna)*

**šíp hmatu:**

- vlož do čepice 10 desetičtířků, 10 padesátičtířků a 10 korun, pak je poslepu roztríd' do tří hromádek, všechny mince jedné hodnoty na jednu hromádku, třídění nesmí trvat déle než 2 minuty
- vezmi hromádku fazolí či hrachu, zavaž si oči a jednou rukou začni pokládat fazole či hrách na hromádky po třech, pokládej po 2 minuty vždy tři zrnka najednou, hromádky, na kterých bude jiný počet zrněk, se ti nepočítají, minimální počet je 40 hromádek

**šíp hrací kostky:**

- vyřež hrací figurku (jako na Člověče, nezlob se!)
- vyřež a správně označ hrací kostku

**šíp hradů a zámků:**

- poznej podle obrázků 20 staveb z předložených a urči jejich stavební slohy

**šíp hudebníka:**

- nauč se hrát na nějaký hudební nástroj tak, abys byl schopen zahrát sám oddílů alespoň 10 písniček

**šíp hvězd:**

- ukaž na noční obloze alespoň 10 souhvězdí:
- řekni 3 pověsti o souhvězdí

**šíp chodce:**

- ujdí najednou 15 km s vybavením na dvoudenní výpravu
- překonej vzdálenost 1,5 km indiánským krokem za 10 minut

**šíp indiánského předmětu:**

- vyrob sám jeden z těchto předmětů: *buben, totem, dýmku míru, tomahavk*
- splnění šípu uznává šaman

**šíp Jacíkův:**

- splň Jacíkův test na 76 za 2 minuty

**šíp Jestřábův:**

- jmenuj alespoň 20 knih J. Foglara
- u 10 vysvětli obsah
- vyprávěj životopis J. Foglara

**šíp kilometrů:**

- ujdí na oddílových akcích 1000 kilometrů (na konci výprav se sám zeptej na ujité kilometry)
- dolož přehled ujitých km v deníku

**šíp kliků:**

- dělej 60 kliků 60 dní za sebou

**šíp koupání:**

- koupej se 31 dní za sebou ve volné přírodě (stačí 1x denně)

**šíp kuchaře:**

- na táboře zadělej na knedlíky pro celý tábor
- odblaň a nakrájej maso pro tábor
- uvař a nepřipal na táboře dvě z těchto jídel: *pudink*, *krupicovou* a *rýžovou kaši*
- připrav sám a včas na táboře kompletní snídani
- připrav na táboře ve dvou včas oběd nebo večeři pro celý tábor

**šíp lasování:**

- se svým lasem předved' krinolínu, talíř a štít

**šíp mimořádný:**

- uděluje oddílová rada za mimořádný čin

**šíp mokasín:**

- vyrob si mokasíny takové kvality, že se dají používat a vhodně je ozdob korálkováním či barvením
- splnění šípu uznává šaman

**šíp obrazů a soch:**

- poznej 10 atributů svatých, které si vybereš
- poznej základní atributy alespoň 5 postav řecké a římské mytologie
- řekni, co je to kryptogram a chronogram
- ukaž, že znáš římské číslice

**šíp oddílového básníka:**

- napiš do kroniky báseň o 4 řádcích na každého aktivního člena oddílu včetně sebe
- splnění šípu uznává kronikář

**šíp odříkání:**

- 10 dní po sobě nejez nic sladkého (bonbony, čokoláda, sušenky, žvýkačka, zmrzlina, nanuk, buchty, koláče, coca-cola a jiné limonády)
- 10 dní po sobě se nedívej na TV, na video, nehraj počítačové hry a nejdí do kina
- potvrzují rodiče

**šíp odvahy:**

- prokaž svou odvahu tak, že dojdeš v noci na určené místo a přineseš důkaz, že jsi toto místo navštívil (hlásíš se předem, máš 1 pokus za tábor)

### **šíp ohně:**

- rozdělej oheň z mokrého dřeva tak, aby hořel alespoň 5 minut (smíš použít jen březovou kůru)
- rozdělej z vybraného polínka (průměr 10-15 cm výška 20 cm) pouze za pomoci nože a sirek takový oheň, aby přepálil provázek 30 cm vysoko

### **šíp paměti:**

- z 10 po sobě uložených úkolů, které si nesmíš zapsat, splň aspoň 8

### **šíp pandaskauta:**

- zúčastni se 3 akcí na pomoc přírodě a měj o nich zápis v deníku (akce nemusí být pořádány oddílem)
- napiš esej na téma člověk a příroda, je na Tobě, jaký přístup zvolíš
- přečti alespoň 5 knih, které se zabývají vztahem lidské společnosti a přírody, např.: *E. Kohák, J. Keller, H. Librová, B. Moldan, J. Levoch, A. Naes, K. Lorenz, S. Komárek, J. Dorst* a další.

### **šíp Pima a Reda:**

- vydrž se pohybovat v přírodě od budíčku do večerky bez bot a oblečení, pouze v bederce (hlásíš se předem a máš 1 jeden pokus za tábor)

### **šíp písmáka:**

- pořid' 5 kvalitních zápisů do kroniky, alespoň 2 z nich z dvoudenních akcí
- dokaž, že si vedeš deník soustavně alespoň 5 měsíců
- když začneš tento šíp plnit, udělej si do deníku tabulku, do které se kronikář podepíše, vždy když odevzdáváš zápis odpovídající podmínkám šípu

### **šíp plavce:**

- předved' že dovedeš plavat prsa, kraul a znak
- předved' že se dovedeš potápět (30 vteřin hlavu pod vodou)
- předved' že umíš šlapat vodu (2 minuty s rukama nad hladinou)
- uplav určenou vzdálenost v oblečení (boty s tkaničkami, ponožky, trenýrky, dlouhé kalhoty, triko) a bez cizí pomoci se svlékni na hloubce
- předved' záchranu tonoucího

### **šíp počítačových tabulek:**

- prokaž uživatelskou znalost libovolného tabulkového editoru (nejlépe Microsoft Excel)
- vytvoř smysluplnou tabulku, ve které použiješ: různé formáty buněk, různé fonty, barvy, velikosti a styly písem, různé zarovnání, různé orientace textu, slučování buněk, různé formáty čísel (měna, PSČ apod.), různé výplně a ohraničení buněk, základní funkce (součet, průměr), hypertextový odkaz, různou výšku řádků a šířku sloupců, záhlaví a zápatí dokumentu, komentář

### **šíp počítačových textů:**

- prokaž uživatelskou znalost libovolného textového editoru (nejlépe Microsoft Word)
- vytvoř smysluplný dokument, ve kterém použiješ: různé fonty, barvy, velikosti a styly písem, odrážky a číslování, formát odstavce (např. odsazení), část textu rozdělenou do sloupců, záhlaví a zápatí dokumentu, číslo stránky, obrázek, textové pole, poznámku pod čarou a hypertextový odkaz

### **šíp přenocování:**

- přespi 31 nocí za sebou v přírodě (pod stanem, v tee-pee nebo pod širým nebem)

### **šíp přesné mušky:**

- házej tenisákem ze vzdálenosti 10 metrů na kruh o průměru 3 metrů, z deseti po sobě jdoucích hodů musíš mít 9 zásahů

### **šíp přesnosti:**

- odhadni 1 cm přesně
- odhadni 1 dm přesně
- odhadni 1 m s přesností  $\pm 5$ cm

### **šíp přísloví:**

- řekni a vysvětli 13 přísloví

### **šíp rudého bratra:**

- zjisti, sepiš nějaké zajímavosti ze života severoamerických indiánů a předlož vlastní kresbu s tímto námětem
- zápis bude mít úpravu takovou, aby mohl být řazen do kroniky

### **šíp ryb:**

- 10 našich ryb poznej dle obrázku z atlasu a řekni, kde žijí

### **šíp rychlosti:**

- polož 12 brambor (libovolných předmětů) do řady tak, aby jedna od druhé byly vzdáleny přesně 180 cm, 360 cm před první umístí krabici s otvorem přesně na jednu bramboru, po startu seber první bramboru a dones ji do krabice, pak se vrať pro druhou a opakuj to do uplynutí jedné minuty, limit je 9 donesených brambor

### **šíp Rychlých šípů:**

- řekni, kdo to byly Rychlé šípy
- vysvětli, co to byly čtenářské kluby
- vyprávěj obsah knih Záhada hlavolamu, Stínadla se bouří a Tajemství Velkého Vonta
- doplň obsahově správně bubliny alespoň u 10 příběhů Rychlých šípů z předloženého souboru

### **šíp řezbáře:**

- vyřež z polínka použitelnou lžici

**šíp sběratele:**

- přines ukázat svou kvalitní sbírku známek, nálepek, odznaků nebo toho co sbíráš

**šíp semaforu:**

- ukaž, že umíš bez chyby vysílat i přijímat všechny znaky semaforu

**šíp síly:**

- udělej bez přestávky dvakrát tolik kliků, kolik je ti let
- vydrž viset bez přehmatu 4 minuty
- vydrž v indiánském ztuhnutí 2 vteřiny

**šíp skrytého oka:**

- vyfotografuj v přírodě alespoň 10 druhů volně žijících zvířat (ptáci a savci)

**šíp slaňování:**

- slaň alespoň 10 metrů + převis

**šíp spících stromů:**

- poznej v zimě podle pupenů nebo kůry tyto stromy: *jasan, javor, lípa, jírovec, bez, dub, buk, habr, akát, smrk, modřín, borovice*

**šíp stavebních slohů:**

- urči správně stavební sloh alespoň u 20 staveb z předloženého souboru obrázků a zařaď stavby časově do století

**šíp Stínadel:**

- dokaž, že znáš naše Stínadla tj.: starou Prahu, alespoň tři zrušené kostely, Rudolfovu štolu, chodby pod Vyšehradem i Petřínem a pražské hradby

**šíp stovkaře:**

- měj 3 měsíce za sebou 100% docházku na povinné akce

**šíp školního prospěchu:**

- v okamžiku, kdy žádáš o splnění šípu, nesmíš mít na vysvědčení ze školy za poslední pololetí ani jednu trojku (kontrolou je tvé svědomí)

**šíp šplhu:**

- dokaž, že vyšplháš na laně i na tyči

**šíp telegrafisty:**

- přijmi 25 znaků za minutu píšťalkou (předem si na papír napiš čísla od 1 do 25 a pak rovnou piš písmena)
- přijmi 20 znaků za minutu světlem (za stejných podmínek)

**šíp trpělivosti:**

- vydrž dvě hodiny sedět ve stanu se zavázanýma očima, nesmíš dělat nic jiného (ležet, stát, jíst, bavit se s kamarádem - slovy: nesmíš nic)
- spolubydlící v týpí smějí vykonávat pouze běžnou činnost (bavit se, vyprávět vtipy, jíst voňavá jídla apod.). Nesmějí se tě dotýkat a jinak tě obtěžovat za účelem pokažení zkoušky

**šíp Tvrďárny**

- šíp získává vítěz Tvrďárny

**šíp valam olum:**

- nauč se 70 znaků indiánského obrázkového písma a napiš tímto způsobem dopis, jehož obsah ti bude zadán

**šíp vedení:**

- šíp získává rádce po roce vedení družiny, pokud ti ho potvrdí dozor na schůzce, nebo rover za podíl na přípravě alespoň tří výprav

**šíp věrnosti:**

- žádej o něj po třech letech členství v oddíle (za tři tábory)

**šíp vodáka:**

- 2x jeď s oddílem na vodu, z toho alespoň jednou jako zadák, a neudělej se
- účast dolož zápisy v deníku

**šíp výtvarnictví:**

- nakresli 10 různých květin a 10 různých stromů, které však nesmíš obkreslit z atlasu, kresby odevzdej do kroniky
- splnění šípu uznává kronikář

**šíp vyznavače slunce:**

- chod' na všechny oddílové akce od 1. 5. do 30. 9. jen v krátkých kalhotách
- na táboře chod' každý den jen v bederce nebo krátkých kalhotách po celý den (od budíčku do večerky)

**šíp webu a e-mailu:**

- vytvoř si vlastní webovou stránku, která bude obsahovat funkční hypertextové odkazy (z toho 1 na oddílové stránky), 2 obrázky, tabulku a nejméně dva odstavce textu s třemi druhy různě formátovaného písma
- založ si e-mailovou schránku a buď schopen pravidelně komunikovat pomocí e-mailu
- obojí udržuj v provozu po dobu minimálně tří měsíců

**šíp zimního táboření:**

- přespi alespoň 4 noci pod stanem v zimě na sněhu s oddílem
- účast dolož zápisy v deníku

**šíp žízně:**

- vydrž 6 hodin bez vody, a to v době určené rádcem nebo vedoucím (dobu si tedy nelze libovolně vybrat)

## **Tři zlaté šípy:**

### **1. zlatý šíp:**

- 12 hodin dokaž mlčet (přes den, tři pokusy za tábor)

### **2. zlatý šíp:**

- 12 hodin hladověj (přes den, jeden pokus za tábor)

### **3. zlatý šíp:**

- přespi ukryt a nezpozorován jednu noc mimo tábor (jeden pokus za tábor)
- vyhotov o celé zkoušce zápis do kroniky

## **Tři orlí pera**

### **1. orlí pero:**

- 24 hodin dokaž mlčet (začátek a konec plnění je po vyjmutí sekery, tři pokusy za tábor)

### **2. orlí pero:**

- 24 hodin hladověj (začátek a konec plnění je po vyjmutí sekery, jeden pokus za tábor)

### **3. orlí pero:**

- dojdí na místo určené starším, zkušeným a odpovědným členem s tím, že po celou dobu plnění zkoušky nesmíš být nikým zpozorován a přespi jednu noc mimo tábor (začátek zkoušky je před svítáním; poslední, s kým můžeš mluvit, je hlídka, která tě vzbudí nejdříve ve 4:00; do 22:00 o sobě musíš podat zprávu ke studánce; konec plnění zkoušky je při budičku následujícího dne; s sebou si smíš vzít pouze nejnnutnější věci jako např. spacák, celtu, vodu, mapu, buzolu, lékárničku...; jeden pokus za tábor)
- vyhotov o celé zkoušce zápis do kroniky

## **Přehled plnění šípů:**

Na následujících stránkách je přehledná tabulka všech šípů. Za názvem šípu je okénko, to si můžeš na důkaz toho, že jsi šíp splnil, vybarvit (prozatím třeba jen tužkou a později až ti zaň bude udělena šňůrka na medicínu, můžeš použít ke konečnému vybarvení pastelku barvy jakou má příslušná šňůrka.

## Povinné šípy:

šíp Elstnerův	
šíp Kimův	
šíp kuchařského pomocníka	
šíp lilií	
šíp mapy	
šíp medicinmanův	
šíp občanství	
šíp oddílové historie	
šíp orientace	
šíp postřehu	
šíp Setonův	
šíp signalizace	
šíp spojení	
šíp šifer	
šíp táboření	
šíp všestrannosti	
šíp znalce Prahy	
šíp	

## Povinně volitelné šípy:

šíp barev	
šíp bojovníka	
šíp dobrých skutků	
šíp chráněných území	
šíp modrého života	
šíp rostlin	
šíp stop	
šíp znalce ptáků	
šíp zpěvu	

## Volitelné šípy:

šíp akrobacie	
šíp barevných korálek	
šíp Bible	
šíp biče	
šíp bolesti	

šíp brusiče	
šíp cestovatele	
šíp času	
šíp čtenáře	
šíp deseti kamenů	
šíp drsného muže	
šíp dřevorubce	
šíp erbů	
šíp expedic	
šíp fantazie	
šíp fotografa	
šíp ginga	
šíp hbitosti	
Šíp hledače	
šíp hmatu	
šíp hvězd	
šíp hrací kostky	
šíp hradů a zámků	
šíp hudebníka	
šíp chodce	
šíp indiánského předmětu	
šíp Jacíkův	
šíp Jestřábův	
šíp kilometrů	
šíp kliků	
šíp koupání	
šíp kuchaře	
šíp lasování	
šíp mimořádný	
šíp mokasín	
šíp obrazů a soch	
šíp oddílového básníka	
šíp odříkání	
šíp odvahy	
šíp ohně	
šíp paměti	
šíp pandaskauta	
šíp Pima a Reda	
šíp písmáka	

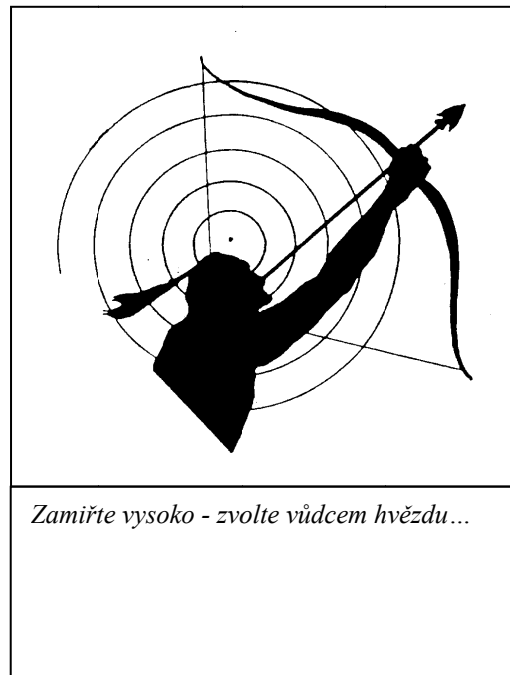
šíp plavce	
šíp počítačových tabulek	
šíp počítačových textů	
šíp přenocování	
šíp přesné mušky	
šíp přesnosti	
šíp přísloví	
šíp rudého bratra	
šíp ryb	
šíp rychlosti	
šíp Rychlých šípů	
šíp řezbáře	
šíp sběratele	
šíp semaforu	
šíp síly	
šíp skrytého oka	
šíp slaňování	
šíp stavebních slohů	
šíp Stínadel	
šíp stovkaře	
šíp stromů	
šíp školního prospěchu	
šíp šplhu	
šíp telegrafisty	
šíp trpělivosti	
šíp Tvrd'árny	
šíp valam olum	
šíp vedení	
šíp věrnosti	
šíp vodáka	
šíp výtvarnictví	
šíp vyznavače slunce	
šíp webu a e-mailu	
šíp zimního táboření	
šíp žízně	
šíp	
šíp	

### Tři zlaté šípy:

1. – 3. zlatý šíp

### Tři orlí pera:

1. – 3. orlí pero





Knihá šípů strana 20.

**Tato knihá šípů je určena Krhútovi \_\_\_\_\_.**



Vydal 76. oddíl JUNÁKA v Praze "KRHÚTI" pro svou potřebu. Zpracováno na PC v textovém editoru Word.

**Kniha šípů** je třetí knížka v řadě oddílových příruček. Vydání 6. ze dne 14. ledna 2008.